

## ROZPIS TURNAJE GO-GO CUP 2016

skupina A
ForSee Plzeň
Kavárna
Nositelé světla
FC F.A.P.

skupina B
FbC Medvědi ze Štítar
GO-GO
Šnycl Team
AIK Hangover

### Zápasy skupiny 2x10 min.

8:00	sk. B	AIK Hangover	vs.	Šnycl Team
8:30	sk. A	FC F.A.P.	vs.	Nositelé světla
9:00	sk. B	GO-GO	vs.	FbC Medvědi ze Štítar
9:30	sk. A	Kavárna	vs.	ForSee Plzeň
10:00	sk. B	Šnycl Team	vs.	GO-GO
10:30	sk. A	Nositelé světla	vs.	Kavárna
11:00	sk. B	FbC Medvědi ze Štítar	vs.	AIK Hangover
11:30	sk. A	ForSee Plzeň	vs.	FC F.A.P.
12:00	sk. B	GO-GO	vs.	AIK Hangover
12:30	sk. A	Kavárna	vs.	FC F.A.P.
13:00	sk. B	Šnycl Team	vs.	FbC Medvědi ze Štítar
13:30	sk. A	Nositelé světla	vs.	ForSee Plzeň

### Zápasy čtvrtfinále 2x10 min.

- 14:10 **Čtvrtfinále 1** - 2. ze skupiny B vs. 3. ze skupiny A  
14:40 **Čtvrtfinále 2** - 2. ze skupiny A vs. 3. ze skupiny B

### Zápasy semifinále 2x12 min.

- 15:20 **Semifinále 1** - 1. ze skupiny A vs. vítěz čtvrtfinále 1  
16:00 **Semifinále 2** - 1. ze skupiny B vs. vítěz čtvrtfinále 2

### Hra o medaile 2x12 min.

- 16:50 **O třetí místo**  
17:30 **Finále**

## PRAVIDLA TURNAJE GO-GO CUP

- 1) Celý turnaj bude odehrán dle pravidel ČFbU.
- 2) Vítězství 3 body, remíza 1 bod.
- 3) O umístění v základní skupině rozhoduje a) počet bodů b) vzájemný zápas c) rozdíl ve skóre, dále dle pravidel ČFBU.
- 4) Po odehrání základních skupin postupují první týmy rovnou do semifinále, druhé a třetí týmy si zahrají křížem čtvrtfinále a čtvrté týmy v turnaji již nepokračují.
- 5) V případě remízy v play-off turnaje rozhodují samostatné nájezdy. Každé družstvo určí 3 různé hráče. Nejdříve se jedou 3 nájezdy. Pokud ani ty nerozhodnou, tak stejní 3 hráči jedou po jednom nájezdu do rozhodnutí. Vždy tak, že stejný hráč smí jet nájezd, až pokud se vystřídají jeho dva spoluhráči.
- 6) Zápas řídí dva rozhodčí. Pokud nemohou nastoupit rozhodčí pořadatele, protože zrovna hrají daný zápas, pořadatel si vyhrazuje právo oslovit rozhodčí z jiných účastnících se týmů.
- 7) Týmy musí být připraveni na zápas 5 minut před začátkem zápasu.
- 8) Poslední 2 minuty zápasu se hrají na čistý čas (čas se zastavuje).
- 9) Během turnaje nesmí hráči přestupovat mezi týmy.
- 10) Před zápasem je nutné odevzdat soupisku. Během základních skupin je možné dopisovat nové hráče.
- 11) V případě udělení červené karty rozhoduje vedení turnaje o vyloučení či jiných sankcích vůči proviněnému hráči. Vedení turnaje je výkonný výbor občanského sdružení GO-GO Horšovský Týn + rozhodčí daného zápasu.
- 12) Týmy, které se umístí na prvních třech místech obdrží pohár.
- 13) Bude vyhlášen nejproduktivnější a nejužitečnější hráč. Nejužitečnější hráče vybere vedení turnaje na doporučení kapitánů všech týmů.